# FLUURMAT

# Отстраняване на често срещани проблеми



Фиг. 1: Основни модули на системата FluurMat

## При проблеми с мини-клавиатурата

Понякога мини-клавиатурата отказва да се свърже с приемника на сигнала (поради интерференция на сигнала). В този случай, изпълнете следната последователност от команди:

- 1. Уверете се, че клавиатурата е напълно заредена
- 2. Включете клавиатурата от плъзгащия бутон в горната ѝ част.



3. Натиснете клавишната комбинация: Fn и F1(RF).



4. Най-дясната, оранжева лампа ще започне да мига.



- 5. Изключете клавиатурата
- 6. Включете клавиатурата.
- 7. Сега трябва вече имате връзка и клавиатурата отново да приема команди.
- 8. При неуспех, повторете процедурата от стъпка 3 до стъпка 6.

#### При проблеми с Кинект сензора (4)

Понякога, особено след пренасяне на интерактивния под, е възможно да се измънкне захранването на сензора Кинект (4). В този случай:

- 1. Отворете металния капак на основата (1а).
- Проверете дали буксата на кабела на Кинект сензора е включена докрай в захранването



- 3. Ако поради някаква причина се е измънкала, включете я в захранването, както е показано на схемата отгоре.
- 4. Приберете обратно кабелите в металната кутия (1а) и завийте капака.

### Интерактивният под не хваща стъпките и докосванията.

В редки случаи, системата загубва настройки за калибрация и трябва да бъде настроена отново.

1. При стартиране, убедете се, че сте избрали максималната разделителна способност от падащото меню (1920х1080).



- 2. Стартирайте приложението
- 3. От главното меню, изберете Калиброване, като след това следвате стъпките във вградените инструкции.

Създа	йте нови, или променет	е Настройките на Калибр	оовка.
Информация Лицензи	Езикови Настройки	Настройки на Игрите	
Изуол		Калибрована	КЪМ ИГРИТЕ
Изход	Активация на софтугра	Калиороване	

#### Проекторът губи настройки и проекцията е разместена

Ако системата за интерактивен под FluurMat не е включена постоянно в електрическата мрежа (в контакта), след известно време (повече от месец) е възможно проекторът да загуби съхранените настройки. В този случай, моля следвайте стъпките по-долу, за да зададете подходящите настройки, необходими за ползването на интерактивния под.

- 1. Натискате бутон Menu (от самия проектор или от неговото дистанционно).
- 2. При влизане в менюто, използвате стрелките за навигация. С бутон Enter се влиза и в под-менюта. Бутон Back връщане към предишно меню.
- 3. Настройките в първоначалния екран на менюто (**Color**) трябва да изглеждат по следния начин:



4. В следващия екран (**Image**), трябва да се направят следните настройки, както е отбелязано на изображението по-долу:

ace	r and the second se	MIM on the			
	Image				
40	Projection Mode			FF	
	Projection Location	En IIIIII		WTO 🛃 📶	
	Aspect Ratio	23 1111111		Auto	Þ
( gale	Auto Keystone		N/	Off	
1 AM	Manual Keystone	-13			
1140	Sharpness	5	// 📮		
<b>O</b> E	HDMI Color Range		•	Auto	•
(()))	HDMI Scan Info		1	Auto	1
3					
ABC	Dack Exit	<b>▲</b> ▼ Select		Enter	inter

- a. Projection Mode и Projection location както е отбелязано в червено.
- b. Auto Keystone -> off. Тази настройка изключва автоматичното нагласяне на трапеца на проекция
- c. Manual Keystone > ръчно задаване на трапеца на проектиране. Наглася се на око според формата на игралното поле, като целта е полето за игра да е максимално правилна форма (правоъгълник). Обикновено стойности от -13 до -11 са подходящи за игра.
- 5. На четвърти екран **Management**, задавате:

	EQO Mode		Off	
	High Altitude		On	
Canada and	Turn Off Mode		Standard	
<b>Ö</b>	Auto Shutdown (Minutes)		15	Þ
	Menu Display Time (Second	is)	15	•
4	Auto Power On			
0	Control Panel Lock			
	Information			
	Lamp Information			
3				
во	Dack Back	- Select	Ad Ad	lust

- a. High altitude -> On
- b. Auto power on натискате Enter, за да влезете в под-менюто

	uto Power On		
AC Power On		On	111.
HDMI Power On		On	11/ × 6
VGA Power On		Off	
Back Back	Select -	Ad A	just

- с. Избирате настройките, които позволяват проектора да се включи заедно с вградения компютър:
  - i. AC Power On -> On
  - ii. HDMI Power On -> On

6. На 5-та страница от главното меню (Audio) задавате:



- a. Volume -> 100. Това ще позволи звука от игрите да се чува достатъчно силно от вградените в проектора колонки.
- 7. След завършване на всички настройки, можете да излезете от менюто на проектора с бутон Back или просто да изчакате. Менюто ще изчезне след няколко секунди.